

## 5. Требования к содержанию и направленности индивидуальных итоговых проектов

5.1. Индивидуальный итоговый проект может быть по содержанию:

- монопредметный - относящийся к определённым областям знаний;
- метапредметный - относящийся к определённой области деятельности;

5.2 Виды проектов:

### **Информационные проекты**

➤ Назначение: проект, целью которого является сбор, анализ и представление информации по какой-либо актуальной предметной / межпредметной или предпрофессиональной тематике.

➤ Проектные продукты: дайджесты, публикации, электронные и бумажные справочники, электронные страницы на сайте образовательной организации, экскурсии (в том числе интерактивные).

➤ Примеры проектов: «Булгаковские» улицы в городах; способы расчёта площадей фигур.

### **Игровые проекты**

➤ Назначение: направлены на создание, конструирование или модернизацию игр (настольных, подвижных, спортивных, компьютерных) на основе предметного содержания.

➤ Проектные продукты: настольная или электронная игра, программное обеспечение, компьютерная анимация, конструкторы.

➤ Примеры проектов: развитие жизни на Земле (настольная игра); вооружение древних воинов (конструктор)

### **Ролевые проекты**

➤ Назначение: реконструкция или проживание определённых ситуаций, имитирующих социальные или деловые отношения, осложняемые гипотетическими новыми ситуациями.

➤ Проектные продукты: модель системы школьного самоуправления, сценарий сюжетно-ролевой игры.

➤ Примеры проектов: школьный парламент; школьная газета («Школьный вестник», «Большая перемена», «Школьный меридиан», «Школьные времена» и т.п.).

### **Прикладные проекты**

➤ Назначение: проект, имеющий на выходе конкретный продукт; проект, направленный на решение какой-либо проблемы, на практическое воплощение в жизнь какой-то идеи.

➤ Проектные продукты: учебное пособие, чертеж, модель, макет.

➤ Примеры проектов: учебное пособие «Виды кристаллов в природе»; макет школьной метеостанции.

### **Социальные проекты**

➤ Назначение: проект, который направлен на повышение гражданской активности обучающихся и населения, и предполагающий сбор, анализ и представление информации по какой-нибудь актуальной социально значимой тематике.

➤ Проектные продукты: акции, сценарии волонтерских (благотворительных мероприятий).

➤ Примеры проектов: общешкольное мероприятие «Нет наркотикам!»; организация волонтерской помощи ветеранам войны

### **Творческие проекты**

➤ Назначение: проект, направленный на создание какого-то творческого продукта и предполагающий свободный, нестандартный подход к оформлению результатов работы.

➤ Проектные продукты: спектакль, игра, сказка, праздник (продукты представляются со сценариями), изделия декоративного или декоративно-прикладного искусства, видеоролик, выставка.

➤ Примеры проектов: инсценировка спектакля; художественная выставка.

### **Инженерные проекты**

➤ Назначение: создание или усовершенствование принципов действия, схем, моделей, образцов технических конструкций, устройств, машин.

➤ Примеры проектов: реконструкция метательных машин Леонардо да Винчи.